1. **Vấn đề:**
2. **Group chat:**

* Mỗi người phải có tài khoản Skype; Skype luôn bật khi bật máy.

1. **Tổ chức thư mục:**

* Sử dụng Github.

1. **Thuyết trình nhỏ:**

* 3 bạn/ 1 bài, lựa bài nào hay.

1. **Đồ án chính:**

* Down và cài Unity.
* Tìm hiểu Unity cơ bản.
* Chuẩn bị resource: hình ảnh, âm thanh (audio jungle).
* Thiết kế kiến trúc: class diagram
* Tìm mã nguồn mẫu

1. **Báo cáo:**

* Thể hiện qua sơ đồ “Report Flow”.
* Template theo file “template QLDAPM”.

1. **Giải quyết:**

* Tim hieu Unity cơ bản 🡪 all (22h30 – 25/10)
* Chuẩn bị resource: hình ảnh, âm thanh (có thể tham khảo audio jungle). 🡪 Linh, Giap, Nhut. (22h30 – 25/10)
* Thiết kế kiến trúc: class diagram 🡪 Tan, Minh, Phong. (22h30 – 25/10)
* Tìm mã nguồn mẫu 🡪 Đạt, Quy, Loc, Map, Nhut. (22h30 – 25/10)
* Xây dựng Github 🡪 Minh. (22h30 – 20/10)
* Thuyết trình nhỏ: Các bạn tự tìm nhóm, tổng hợp bằng google docs, link: <https://docs.google.com/document/d/1CZo2v3qEY2Q8aL8PBnqxM2hp96e2K7TcNsY4CtzHNsM/edit>) (22h30 – 20/10)
* Báo cáo: (22h30 – 28/10)
* Process definition 🡪 Tan, Nhut
* Configuration management 🡪 Linh, Đạt Nguyễn
* Risk management 🡪 Quy, Tan
* Project plan 🡪 Minh, Loc
* Report process, report product 🡪 Đạt Phan, Quý
* Timesheet 🡪 chưa làm được
* Project vision, project charter 🡪 Linh, Phong
* Requirement specification 🡪 Quy, Giap
* Test plan, test specification 🡪 Dat Nguyen, Minh
* Design specification 🡪 Nhut, Loc
* Compilation guide, test report, user guide, advertisement 🡪 chưa làm được